



Comune di Riccione

Provincia di Rimini

SETTORE PIANIFICAZIONE TERRITORIALE

Riccione, lì 05/08/2013

**Ai COLLEGI ED
ORDINI PROFESSIONALI
LORO SEDI**

OGGETTO: VARIANTE AL REGOLAMENTO URBANISTICO EDILIZIO (RUE)
AI SENSI DELL'ART. 33. COMMA 4BIS DELLA L.R. N. 20/2000 E
S.M. E. I: **ADOZIONE** – Atto di C.C. N. 37 del 04/07/2013.
- Comunicazione dell'Adozione della Variante.

Con la presente si comunica che il Consiglio Comunale di Questo Comune, con deliberazione n. 37 del 04/07/2013, ai sensi dell'art. 33, comma 4bis e dell'art. 34, della L.R. n. 20/2000 e s. m. e i., ha adottato Specifica Variante al REGOLAMENTO URBANISTICO EDILIZIO (RUE) denominata "VARIANTE SPECIFICA 2013".

La VARIANTE specifica, sia normativa che cartografica al RUE, adottata, determina un campo di applicazione limitato esclusivamente alle parti di norme e

La Variante 2013 al RUE è depositata per **60 giorni** dalla data di pubblicazione dell'avviso sul BURERT (n. 223 del 31/07/2013), presso il Settore Pianificazione Territoriale del Comune di Riccione, Viale Vittorio Emanuele II, n. 2 e può essere visionata liberamente negli orari di ricevimento di pubblico.

Entro il **30/09/2013** si possono formulare osservazioni ed altresì, ai fini della Valutazione ambientale strategica (VAS/VALSAT), fornire ulteriori elementi conoscitivi e valutativi (da presentare in carta libera, con le modalità consentite dalla legge ed inviate al seguente indirizzo: Al Signor Sindaco del Comune di Riccione - Viale Vittorio Emanuele II, n. 2 - 47838 Riccione – RN) sui contenuti della Variante adottata; tali osservazioni ed elementi saranno valutati prima dell'approvazione definitiva.

La documentazione di cui sopra oltre al fac-simile da utilizzare come traccia per la redazione delle osservazioni sono altresì disponibili in area web del portale istituzionale del Comune, liberamente scaricabili, dal link:

<http://www.comune.riccione.rn.it/Engine/RAServePG.php/P/100261RIC0601>

Distinti saluti

Il Responsabile del Procedimento
F.to Arch. Daniele Mazza